

# התחלה

אתה **עש**: תאורת הרחוב מבלבלת, אינך יכול להימלט ממנה. המתן תור, עד שתקבל מספר שתיים או חמש.

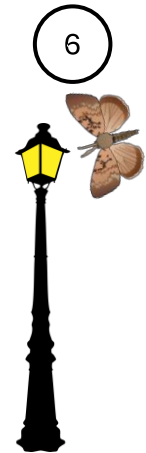
אתה **עטלף**: הגעת לרחוב חשוך. העזר בקיצור הדרך להגיע לאזור הציד שלך.

אתה **עץ**: תאורת הרחוב משבשת את השעון הביולוגי שלך ואתה ממשיך להטמיע (פוטוסינתיזה). המתן תור אחד.

אתה **עטלפון לבן שוליים**, אחד ממיני העטלפים הסובלניים לאור: תאורת הרחוב מושכת חרקים טעימים. תהנה מארוחת הערב וקבל תור נוסף.

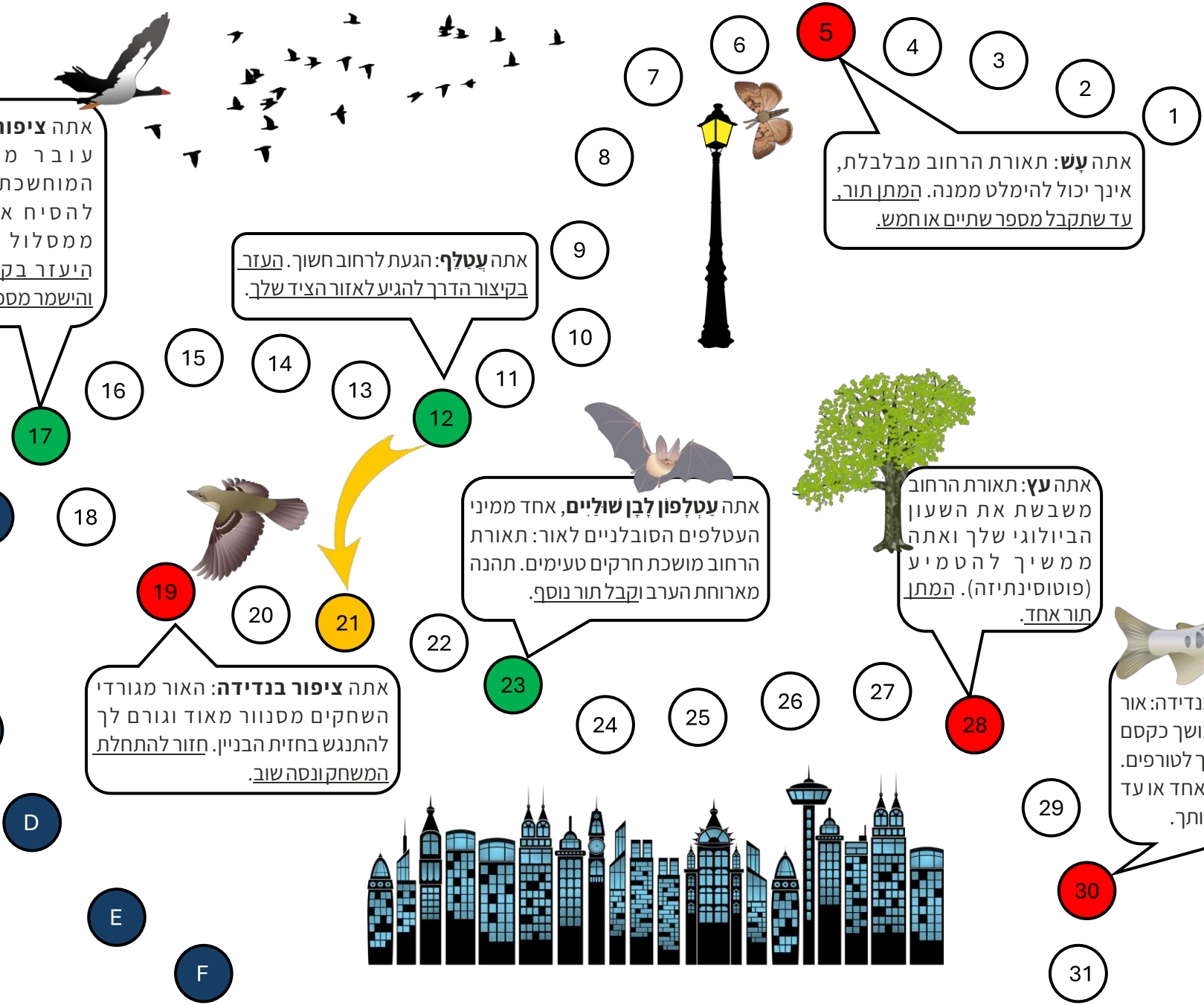
אתה **ציפור בנדידה**: האור מגורדי השחקים מסנוור מאוד וגורם לך להתנגש בחזית הבניין. חזור להתחלת המשחק ונסה שוב.

אתה **דג סלמון צעיר בנדידה**: אור מלאכותי ליד הנהר מושך כקסם לפני המים וחושף אותך לטורפים. הישאר במקומך תור אחד או עד שהשחקן הבא יעבור אותך.

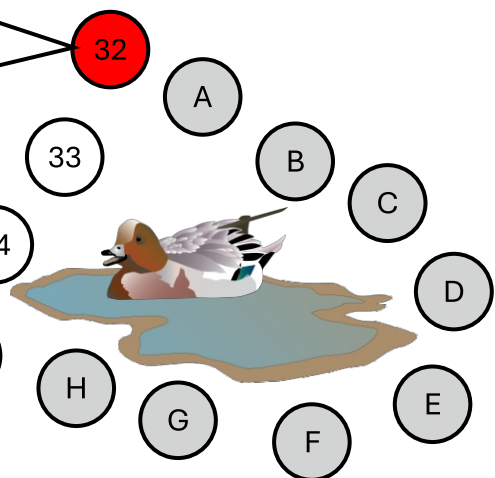


אתה **ציפור בנדידה**: עובר מעל עיר המוחשכת בכדי לא להסיח את דעתך ממסלול הנדידה. היעזר בקיצור דרך והישמר מסכנות העיר.

- A
- B
- C
- D
- E
- F



אתה **ציפור בנדידה**: תאורת העיר מבלבלת, אתה עף שעות בסיבובים וצריך לנוח. עוף בנתיב האפור לעצירת מנוחה.



אתה **אֶנְפָּה אֶפּוֹרָה**: הנך בר מזל! מצאת בריכת גן מוארת. עכשיו תוכל לצוד דגי קבל תור נוסף.



אתה **ירגיזי**: בוחק הבוקר ובוהק הערב מטעים לחשוב שהאביב הגיע. אתה מקדים לקנן, אולם קר מידי ואין די חרקים להאכלת הגוזלים. הטל את הקובייה שוב כדי לנוע קדימה. הטל את הקובייה פעם נוספת ונוע לאחור.

אתה **עטלף**. חיישן תאורת הגן מגלה אותך ומאיר בהפתעה. אתה מסתנוור ומתנגש בקיר הבית. נוע לאחור שלושה צעדים.



אתה **קיפוד**: הגן הציבורי בו אתה חי מואר מידי. המתן תור, עד שהאוריכבה.



אתה **קיפוד**: יצאת לחפש אוכל ומצאת גן חשור. היעזר בקיצור דרך כדי לדלג הלאה.

אתה **שחרור**: תאורת הרחוב בהירה מידי וגורמת לצאת לשיחור בוקר מוקדם מהרגיל. נוע לאחור שלושה צעדים.



108

107

106

105

104

103

102



אתה **קרפדה**: הסתנוורת מאור מכונית לצד הדרך. המתן תור.

101

100

99

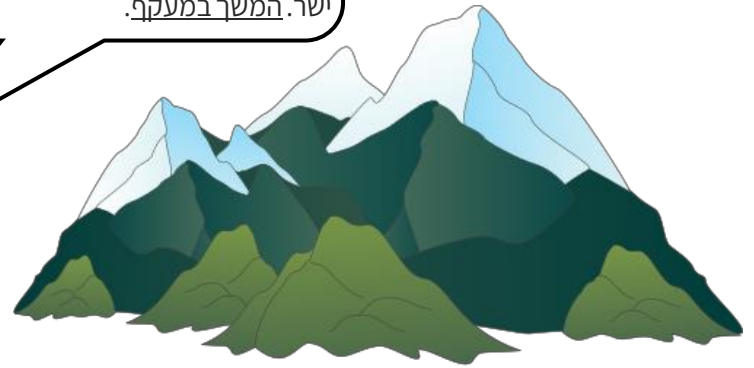
98



אתה **זבליית** (חיפושית) פעילת לילה: רקע השמים בהיר מדי ואינך יכול לראות את שביל החלב העוזר לנווט ולגלגל את כדור הזבל בקו ישר. המשך במעקף.

97

96



אתה **שטצד**, סרטן ירוד החי בים: תאורה סביבתית בהירה מונעת ממך לעלות לפני המים לאכול אצות. הטל שוב הקובייה. צבור וחבר את המספרים עד למספר עשר. המשך הלאה לפי ההפרש שמעל עשר.



F

E

D

C

B

A

95

אתה **אסטרונום** (חוקר כוכבים): השמים בהירים עקב בוהק אורות העיר הרחוקה. אינך יכול לראות כוכבים. המתן תור, עד שבוהק העיר ידעך.

D

E

C

B

A

73

74

75

76

77

78

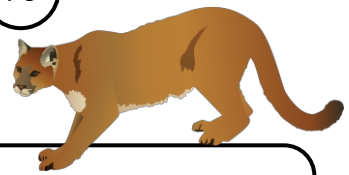
79

80

81

82

83



אתה **פומה**: אורות הכרך מפחידים ואתה הולך בכיוון לא נכון. המשך במעקף, גם אם הוא מוליך אותך למקום ממנו באת.

90

91

92

93

94

89

88

87

86

85

84



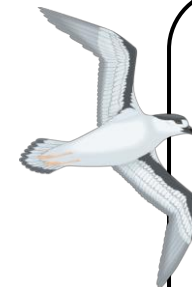
אתה **דורס לילה**: בוהק השמיים מאורות מהכרך הסמוך מסייע לצוד מכרסמים. קבל תור נוסף.



אתה **מכרסם**: עודף אור בבית הגידול מפחיד, דורס לילה יכול לצוד אותך בקלות. המתן תור, עד שבוהק הכרך ידעך.

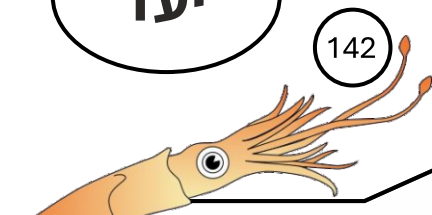


אתה **סביבתן** (פעיל שמירת טבע): מזל טוב! הקמפיין שלך נגד זיהום אור הצליח. מבנים רבים בעיר אינם מוארים עוד באור מסנוור. הטלת הקובייה הבאה שלך שווה פעמיים.



אתה **יסעור**: היום ביצעת מעוף ראשון בחיך. אור הירח שאמור להנחות אותך לים נבלע בבוהק אורות הנמל המושכים אותך לחוף. תוכל לעוף שוב רק לאחר שסביבתן ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר שלוש או ארבע.

**יעד**



אתה **דינון**: אורות ספינת דיג מושכים אותך ממעמקי הים. למזלך הצלחת לברוח, אבל התרחקת מאוד מהבית שלך. חזור אחורה עם החץ.



אתה **כלבים**: הלילה שובר הגלים חשוך ותוכל לישון היטב. המשך ארבעה צעדים.



אתה **אבקוע של צבים** שרק הגיח מהקן בחוף הים: תאורת הרחוב ליד החוף בהירה יותר מהים. אתה מתקדם לכיוון העיר במקום אל המים. תוכל להמשיך רק לאחר שסביבתן ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר אחת או שש.



אתה **חופמי** (עוף מים): חוף מואר בלילה מספק יותר זמן שיחור של תולעים טעימות. קבל תור נוסף.

109

110

111

112

113

114

115

116

117

136

135

134

133

132

131

130

129

128

127

126

125

124

121

122

123

120

119

118